



# PLANO DE AULA GUACHE

## GUARÁ ESTÚDIO

Professor Isadora Rusche

Área Guache

Público-alvo Estudantes e Profissionais das áreas de artes, design, arquitetura, ilustração.

Período entre 5 a 7 meses - 3 horas por aula - 1 aula por semana - 4 aulas por mês.

## OBJETIVOS GERAIS

Dominar a técnica de pintura em guache sobre papel, trabalhando luz e sombra, contrastes de valores tonais e composição, sempre focando no desenvolvimento de uma paleta de cores individualizada.

## RECURSO DIDÁTICO - MATERIAL

Pincéis, papéis diversificados, prancha, godê, tintas, água, imagens de referência, toalha, papel higiênico, lápis, limpa tipo, papel sulfite, artigos de livros, matérias, pen drive e fita crepe.

## ABORDAGEM DO CURSO NOS SEGUINTE ASPECTOS

### - CINZAS ÓTICOS

Abordagem do funcionamento de luz e sombra no guache. Relações de papéis de diferentes tipos de textura e gramatura, experimentação com diferentes pincéis. Exercício de abertura de luz e degrades.

### - PEDRAS E TRONCOS

Aplicação de sobreposição e percepção de tons claros, médios e escuros em uma composição. Técnicas de pincelada seca e molhada. Exercícios de texturização e métodos de abertura de luz.

### - CÉUS E PAISAGENS

Aplicação de manchas, fusão de cores e texturização. Experimentação de diferentes tipos de cinzas óticas, variações de cor e exercícios de sugestão.

### - CASARIOS

Estudo da representação de diversos materiais e elementos de uma casa. Exercício de profundidade, composição, manchas e rebatimento de luz.

### - ÁGUA

Aplicação de sobreposição de tons e alternância das técnicas húmida e seca com foco no desenvolvimento da sugestão.

### - FLORES/ORGÂNICOS

Estudo e aplicação de cores, manuseio de pincéis menores com foco no detalhamento e exercício de reserva de espaços.

### - COMPOSIÇÃO E NATUREZA MORTA

Estudo da composição de uma obra com objetos inanimados, observação de objetos e suas nuances de cor, textura e luz. Exercícios com natureza morta.

### - ANIMAIS

Sobreposição de camadas, aplicação de manchas e texturas para a simulação de pele e pelos. Exercício com animais diversos: insetos, aves e mamíferos.



**GUARÁ**  
estúdio

**- FIGURA HUMANA - PELE**

Percepção da composição cromática das diferentes tonalidades de pele, rugas, rebatimento de luz e sombras. Novos estudos de cores, formas e composições.

**- FIGURA HUMANA - CORPO**

Estudo da composição, formas e texturas encontradas no corpo humano. Exercício de representação do nu.

**-TECIDO**

Percepção do comportamento de diferentes materiais, exercícios de textura, luz e sombra.

**- MONOCROMIA**

Aplicação de uma única cor na composição do trabalho, focando as diferentes tonalidades e domínio sobre manchas.

**- TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

Criação e desenvolvimento de uma obra autoral.